

# LA MACHINE

CHRONIQUES DES ROUAGES

NOM : Narvim "Marteau des Braves"

MÉTIER : Mercenaire\*\*

NIVEAU : 1

## COMPÉTENCES

|            |          |             |          |
|------------|----------|-------------|----------|
| Arts       | _____    | Métier      | <u>6</u> |
| Attaque    | <u>6</u> | Mouvement   | _____    |
| Baratin    | _____    | Perception  | _____    |
| Courage    | <u>4</u> | Préparation | _____    |
| Défense    | <u>6</u> | Sauvegarde  | <u>6</u> |
| Discrétion | _____    | Soins       | _____    |
| Érudition  | _____    | Survie      | <u>2</u> |

XP :

POINTS DE VIE :

20\*

## ATOUTS

Maîtrise des armes  
& des armures\*\*  
Attaque supplémentaire  
Vitalité\*  
Résistant

## ÉQUIPEMENT

Marteau de guerre (2d6\*\*)  
Dague (2d6\*\*)  
Cotte de mailles + plaques de  
métal (4)



# LA MACHINE

CHRONIQUES DES ROUAGES

NOM : Erren "Charbon Ardent"

MÉTIER : Mineur\*

NIVEAU : 1

## COMPÉTENCES

|            |          |             |          |
|------------|----------|-------------|----------|
| Arts       | _____    | Métier      | <u>6</u> |
| Attaque    | <u>3</u> | Mouvement   | _____    |
| Baratin    | _____    | Perception  | <u>6</u> |
| Courage    | _____    | Préparation | _____    |
| Défense    | <u>6</u> | Sauvegarde  | <u>6</u> |
| Discrétion | _____    | Soins       | <u>1</u> |
| Érudition  | _____    | Survie      | <u>2</u> |

XP :

POINTS DE VIE :

10

## ATOUTS

Expertise des minerais\*  
Bagarreur  
Bonnes adresses  
Bande de potes  
Récupération

## ÉQUIPEMENT

Épée courte (1d6)  
Casque de mineur (1)  
Armure de cuir renforcée (3)



# LA MACHINE

CHRONIQUES DES ROUAGES

NOM : Ulfi "Forgeur du Dragon"

MÉTIER : Mécanomancien\*

NIVEAU : 1

## COMPÉTENCES

|            |          |             |          |
|------------|----------|-------------|----------|
| Arts       | _____    | Métier      | <u>8</u> |
| Attaque    | <u>2</u> | Mouvement   | _____    |
| Baratin    | <u>2</u> | Perception  | _____    |
| Courage    | _____    | Préparation | <u>6</u> |
| Défense    | <u>6</u> | Sauvegarde  | _____    |
| Discrétion | _____    | Soins       | _____    |
| Érudition  | <u>6</u> | Survie      | _____    |

XP :

POINTS DE VIE :

10

## ATOUTS

Mécanomancie\*

Expert en rouages & bricolage

Essaie encore ! (Métier)

Talentueux (Métier)

## ÉQUIPEMENT

Massue (1d6), Dague (1d6)

Tablier de cuir (2)

Parchemins & outils de mécano



# LA MACHINE

CHRONIQUES DES ROUAGES

NOM : Tharöm "Regard d'Acier"

MÉTIER : Guide\*

NIVEAU : 1

## COMPÉTENCES

|            |          |             |          |
|------------|----------|-------------|----------|
| Arts       | _____    | Métier      | <u>6</u> |
| Attaque    | <u>2</u> | Mouvement   | _____    |
| Baratin    | _____    | Perception  | <u>6</u> |
| Courage    | _____    | Préparation | _____    |
| Défense    | <u>2</u> | Sauvegarde  | <u>6</u> |
| Discrétion | _____    | Soins       | <u>2</u> |
| Érudition  | _____    | Survie      | <u>6</u> |

XP :

POINTS DE VIE :

10

## ATOUTS

Guide\*

Mains du soigneur

Réputation

Attaque supplémentaire

## ÉQUIPEMENT

Hallebarde (2d6)

Cotte de mailles (4)

